

**Agli Alunni
Ai Genitori
e p.c. Ai Docenti**

Circ. n. 74

Oggetto: seminario “Realizzare videogames: tra mito e realtà” 18 gennaio 2018

Si comunica che Giovedì 18 Gennaio 2018 per tutte le classi dell’Istituto Tecnico Grafica e Comunicazione (I^A, II^A, III^A), Istituto Tecnico Informatico (IV^A, V^A) e la classe III^A del Liceo Scientifico Scienze Applicate è stato organizzato un seminario dal titolo “Realizzare videogames: tra mito e realtà”.

Il seminario si terrà dalle 14.30 alle 17.30 in aula 3.0 al II piano.

Si specifica che in caso di non partecipazione all’evento, l’assenza da scuola andrà regolarmente giustificata.

Il seminario, tenuto da una professionista del settore, riguarderà la professione dello sviluppo di videogames e di applicazioni ludiche. L’obiettivo è quello di chiarire agli studenti in che cosa consiste questa professione, le competenze richieste e le possibilità professionali, cercando di sfatare alcuni luoghi comuni.

Ampio spazio sarà dato alle domande degli studenti.

Bergamo, 08 gennaio 2018

Il Coordinatore d’Indirizzo
F.to Prof. Giorgio Manzoni

iSchool

Scuole Paritarie:

Scuola primaria / Scuola secondaria di I grado / Liceo Scientifico opzione Scienze Applicate / Liceo Linguistico / Liceo Scienze Umane opzione Economico Sociale / Istituto Professionale per i Servizi Alberghieri / Istituto Tecnologico Informatico / Istituto Tecnologico Grafica e Comunicazione

Via Ghislandi, 57 - 24123 Bergamo - Italy

Tel 035 219292 / fax segreteria 035 2282079 / www.ischool.bg.it / segreteria@ischool.bg.it

*iSchool è un Progetto di **Antilia Srl** società soggetta all'attività di **direzione e coordinamento** di K.I.S. s.r.l.*

Via Ghislandi, 57 / [email antiliarsrl@legalmail.it](mailto:antiliarsrl@legalmail.it) / Cap. Soc. 30.000 euro i.v. / REA BG-411243 / C.F. e P. IVA 03822420166