



PROGRAMMAZIONE INDIVIDUALE
Scuola secondaria di I grado / ISTITUTO GRAFICO

Programmazione individuale per competenze

Anno Scolastico 2022/2023

Classe: 3 GC
Materia: Tecnologie dei processi di produzione

1

Competenze di base da sviluppare durante l'anno (riferite all'asse e alle indicazioni nazionali)

Acquisire in maniera autonoma un metodo di studio efficace e competenze base con i software per la progettazione

Conoscere le principali tipologie di supporti fisici per la comunicazione a stampa e audiovisiva

Colorimetria e sue applicazioni nei processi

Abilità di base da sviluppare durante l'anno (riferite all'asse e alle indicazioni nazionali)

Conoscenza generale di tutte le unità formative

Scegliere il processo in funzione del prodotto da realizzare

Applicare le nozioni di fisica necessarie alla selezione e gestione del colore

Contenuti disciplinari (Indicati secondo unità di apprendimento)

Primo Quadrimestre

DAL MATERIALE PER LA STAMPA ALLA STAMPA IMMATERIALE: La nascita del linguaggio e la scrittura, Supporti per la scrittura, L'invenzione della carta, La stampa a caratteri mobili, Le grandi imprese editoriali dal '500 al '700, La censura, Il '900 secolo di tecnologia

TECNICHE DI STAMPA: Xilografia, Tipografia, Calcografia, Serigrafia, Stampa offset, Flessografia, Rotocalcografia)

Secondo Quadrimestre

IL COLORE: Sintesi additiva, Sintesi sottrattiva, Quadricromia

Obiettivi minimi per il recupero declinato per ogni unità di apprendimento

Raggiungere le sufficienti competenze minime in ogni singola unità didattica

Bergamo, lì 21 ottobre 2022