



PROGRAMMAZIONE INDIVIDUALE
Scuola secondaria di I grado / ISTITUTO GRAFICO

Programmazione individuale per competenze

Anno Scolastico 2022/2023

Classe: 5 GC

Materia: Tecnologie dei processi di produzione

Competenze di base da sviluppare durante l'anno (riferite all'asse e alle indicazioni nazionali)

Programmare ed eseguire le operazioni inerenti le diverse fasi del processo di produzione
Redigere relazioni tecniche e documentare le attività individuali e di gruppo Saper
scegliere strumenti e materiali in relazione ai contesti d'uso e alle tecniche di produzione, nel contesto del
progetto e della realizzazione di prodotti di comunicazione fruibili attraverso differenti media

Abilità di base da sviluppare durante l'anno (riferite all'asse e alle indicazioni nazionali)

Scegliere il software di flusso e il flusso di lavoro in funzione del prodotto da realizzare
Utilizzare i software in modo adeguato
Selezionare i materiali idonei alla realizzazione del prodotto
Stabilire il corretto flusso operativo (progettazione, esecuzione, realizzazione, distribuzione)
Applicare regole compositore e caratteri/font in modo pertinente
Applicare con pertinenza tipologie formali e riferimenti storici dei caratteri e della composizione

Contenuti disciplinari (Indicati secondo unità di apprendimento)

Primo Quadrimestre

L'AUDIOVISIVO: Tecniche e processi di produzione
Storia e linguaggio del Cinema, Analisi tecniche e montaggio

Formattato: Italiano (Italia)

Formattato: Italiano (Italia)

Formattato: Italiano (Italia)

Secondo Quadrimestre

LA CAMPAGNA PUBBLICITARIA: Flussi e tecniche

**SPUNTI E APPROFONDIMENTI NATI DAL CONFRONTO CON LA CLASSE,
MODULI EDUCAZIONE CIVICA
RECUPERO ARGOMENTI NON AFFRONTATI NEL PERCORSO SCOLASTICO PRECEDENTE**

Obiettivi minimi per il recupero declinato per ogni unità di apprendimento

Raggiungere le sufficienti competenze minime in ogni unità didattica